

ANNO 2004: PVI torna all'apice

Il Sesto Contest Fabio Fanelli

L'appuntamento ormai immancabile di PVI, l'annuale megaraduno civile e combat di tutti i soci, aperto al pubblico, si è svolto nel 2004 a Forlì l'8 e 9 maggio.



Sinistra: la locandina dell'evento

Il Sesto Contest Fabio Fanelli, come ogni anno organizzato dall'Associazione PVI Piloti Virtuali Italiani (<http://www.pvi.it>), si svolgerà nei giorni 8 e 9 maggio 2004 in un ampio spazio espositivo messo a disposizione dalla Blunautilus Srl (<http://www.blunautilus.it>) all'interno della grande Fiera dell'Elettronica di Forlì nell'ambito del Flight Simulator Show che, organizzato come negli anni scorsi dal Flight Simulator Club Romagna (<http://www.flightsimromagna.it/home.htm>), è

arrivato alla quinta edizione e del quale il Contest rappresenta una delle manifestazioni di spicco.

Al Contest parteciperanno 15 Team provenienti da ogni parte d'Italia ciascuno dei quali formato da un minimo di due ad un massimo di quattro persone.

I vari componenti dei Team si cimenteranno, alternandosi fra loro, in due prove: la prova VFR e quella IFR; qui di seguito vi illustriamo le due competizioni.

La gara VFR saranno composta da due prove distinte.

La prima consisterà nell'effettuare un volo su aliante.

La finalità di questa prova sarà quella di raggiungere un determinato campo di atterraggio partendo da un punto dello spazio identico per tutti i concorrenti, i quali assumeranno il controllo dell'aliante ad una quota piuttosto bassa e tale che non sia possibile raggiungere la meta se non con l'aiuto di termiche di calore o dinamiche che dovranno essere individuate dall'equipaggio stesso.

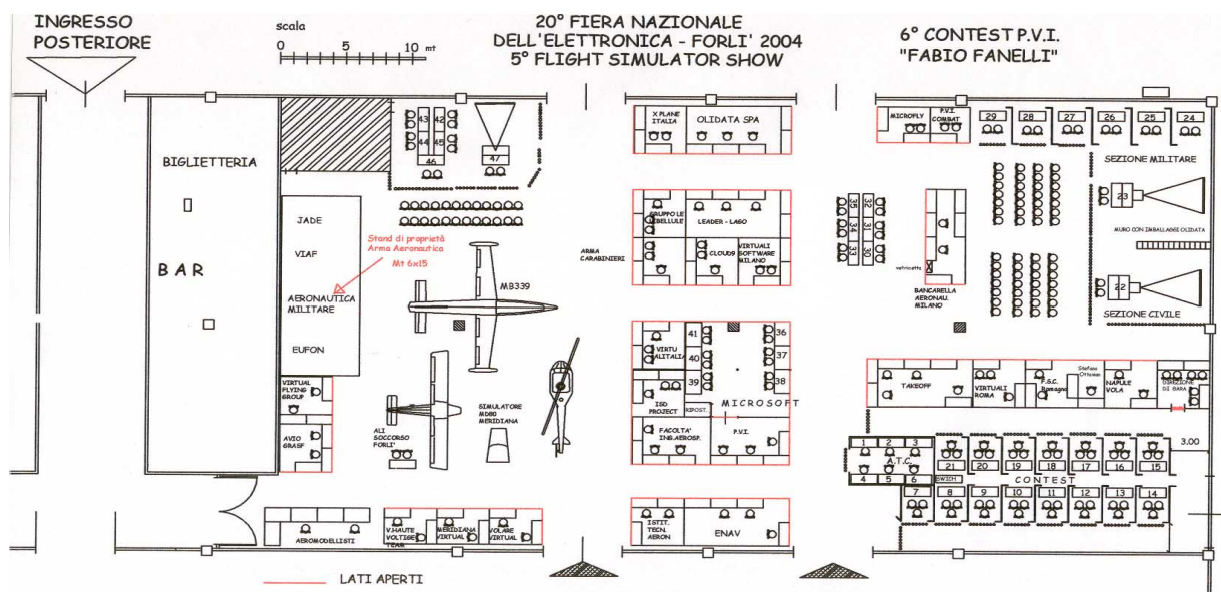
Infatti, pur svolgendosi la gara in condizioni di tempo abbastanza chiaro, il campo sarà forse un po' difficile da individuare e per questo è stato scelto l'aliante biposto Schleicher ASK21 3c di Wolfgang Piper che, pur essendo una ottima macchina volante, può portare un secondo uomo di equipaggio che avrà le funzioni di navigatore.

Ogni equipaggio sarà sorvegliato da un Giudice il quale rileverà il tempo dall'inizio della prova all'atterraggio.

Sotto: la pianta del 5° Flight Simulator Show presso la 20° Fiera dell'Elettronica di Forlì e lo

stand PVI per il 6° Contest Fabio Fanelli.

Anche solo dalla pianta del padiglione PVI, s'intuisce la complessità organizzativa



Acquisirà il miglior punteggio chi riuscirà ad atterrare sulla pista nel tempo più breve; ci saranno penalità per quelli che poseranno le ruote nel campo circostante la pista, non acquisiranno punti coloro che atterreranno fuori campo o che provocheranno un incidente.

La direzione di atterraggio verrà fissata in funzione del vento piuttosto sostenuto che impedirà l'atterraggio col vento in coda.

Ovviamente ad ogni equipaggio sarà consegnata una cartina orografica della zona sulla quale sarà segnato il campo di atterraggio.

Dopo questa prova verrà svolta la prova VFR con aereo a motore.

Si tratterà di partire con un monomotore ad elica da un campo classificato ICAO, di passare su un VOR considerato come primo waypoint e da quel punto, mediante navigazione con il semplice ausilio della bussola, anemometro ed orologio, individuare e passare sulla verticale di una serie di aviosuperfici fino a compiere un circuito che porterà all'atterraggio su un campo, anch'esso classificato ICAO, diverso da quello di partenza.

Il compito di individuazione delle aviosuperfici e dell'aeroporto di destinazione sarà grandemente facilitato dalla consegna ad ogni equipaggio, oltre che della carta del luogo, di un set di foto aeree virtuali che ingloberanno, oltre all'aviosuperficie, una parte del territorio intorno ad essa; queste riprese sono state effettuate alla distanza di qualche minuto di volo dall'aviosuperficie a una quota e su rotta simile a quella che dovranno mantenere gli aerei in gara.

Anche qui ogni equipaggio di due persone verrà sorvegliato da un Giudice il quale rileverà i tempi dal decollo all'atterraggio.

Ad ogni equipaggio è stata data la possibilità di scegliere fra una rosa di tre tipi di aerei ma i concorrenti, a meno di ripensamenti dell'ultimo minuto, ne hanno scelti solo due: l'Archer II Pa28 Flight One ed il Siai SF260 della Real Air.

Sotto: un equipaggio impegnato nel contest, sotto lo sguardo attento del Giudice Danielli

Trattandosi di una acquisirà il maggior terminerà la prova in vicino possibile a dall' Organizzazione saranno conteggiati meno che quelli in

Come nelle reali gare l'ultima tratta, waypoint dovrà essere percorsa rettilineo possibile accentuate ed

Anche in questa prova non acquisirà punti chi atterrerà fuori campo, contro la direzione di atterraggio indicata dall'Ufficio operativo, a chi subirà un incidente; verranno comminate penalità a coloro che non individueranno tutti gli waypoint.

Il punteggio delle due prove andrà a confluire in un unico punteggio che consentirà di formare la classifica finale della prova VFR e di determinare l'equipaggio vincitore.

Veniamo all'IFR.

Il grande numero di partecipanti non faciliterà il compito dei giudici e dei controllori.

Si tenga presente che a differenza delle due prove VFR, questa prova richiederà il collegamento in multiplayer con l'ausilio di Procontroller per l'individuazione ed il controllo degli aerei in volo.



gara di regolarità punteggio chi un tempo il più quello proposto del Contest; sia i secondi in più.

di regolarità, dall'ultimo all'atterraggio, nel modo più senza curve holding.

I controllori, che saranno in gran parte autentici controllori di aeroporti emiliani e toscani e che come tutti gli anni si prodigheranno al limite dell'abnegazione fra un turno e l'altro per la migliore riuscita del Contest, potranno comunicare con gli equipaggi tramite il sistema ormai collaudato di radio ad alta frequenza che la PVI ha acquistato qualche anno fa.

Gli equipaggi saranno formati da un Comandante ed un Primo Ufficiale. Tutti voleranno sul medesimo tipo di aereo: il Boeing 737 PMDG.

Ogni componente del Team potrà essere Comandante o Primo Ufficiale; ciascun ruolo dovrà essere determinato prima di ogni volo non essendo permesso alcun cambiamento durante lo svolgimento di ciascuna tratta.

Il percorso di gara sarà diviso in tre tratte.

Poiché l'elevato numero di aerei in gara complicherà, come abbiamo già detto, il compito dei controllori, non tutti i voli partiranno dallo stesso aeroporto: i concorrenti saranno distribuiti su tre aeroporti diversi.

I partecipanti troveranno inizialmente il loro aereo, con la livrea della compagnia aerea che avranno scelto, parcheggiato "cold and dark" sulla piazzola dell'aeroporto di partenza.

Ad ognuno verrà consegnato un folder contenente SID, STAR, Airports Charts, ultimo bollettino meteorologico, nonché il foglio carburante e il modulo del piano di volo; questi ultimi due da compilarsi prima del volo senza l'ausilio di programmi dedicati ma col semplice esame delle carte di volo che ciascun Team avrà portato con se.

Le carte di aerovia saranno infatti portate dagli equipaggi stessi.

A differenza del metodo seguito nei precedenti Contest, che vedevano i tre aeroporti di partenza ai vertici di un percorso triangolare da percorrere in senso orario, questa volta la partenza avverrà da tre aeroporti molto prossimi tra loro e il primo volo consentirà a ciascun equipaggio di raggiungere altri due o tre aeroporti, anch'essi abbastanza vicini uno all'altro. In questo modo i percorsi saranno paralleli tra di loro e, nella parte centrale, potranno anche coincidere; lo stesso avverrà nella seconda tappa mentre nella terza, quando ormai gli aerei in gara saranno inevitabilmente distanziati nei tempi, tutti confluiranno in un unico grande aeroporto dotato di più piste, che consentirà la gestione contemporanea di tutto il traffico senza eccessive difficoltà.

Sotto: le coppe per i vincitori



Questo tipo di percorso ci permetterà di toccare luoghi di diverse nazioni anche abbastanza lontani tra di loro e ci permetterà di creare più agevolmente tempi atmosferici particolari, omogenei per tutti ed eventualmente di introdurre particolari difficoltà al volo.

Una delle tratte dovrà essere percorsa con la navigazione controllata dall'FMC, le altre tratte saranno percorse con l'ausilio dell'autopilota. Occorre però tener conto che non sempre, nella navigazione reale, tutto va per il verso giusto e che potrebbero sopravvenire difficoltà dovute alla mancanza di questo o di quell'impianto. Altro, per ovvi motivi, non si può dire!

L'unica cosa che ci è consentito rivelare, è che tutti i voli si svolgeranno in Europa e che ogni tratta avrà tempi di volo intorno all'ora .



A sinistra, premiazione equipaggio 1° classificato: Alessio Franceschi e Lucio Alfieri

Il tempo sarà quello Zulu del momento: poiché contiamo di volare la prima tratta nel pomeriggio dell'8 maggio e le successive nella mattinata e primo pomeriggio del giorno successivo, tutti i voli si svolgeranno di giorno.

Anche, e soprattutto, in questa prova avranno importanza preminente i Giudici di Gara, chiamati Giudici di Cabina perché si insedieranno nella cabina virtuale e avranno la funzione che solitamente adempie un comandante anziano esaminatore su un aereo commerciale.

Ciascun Giudice sarà munito di un questionario sul quale segnerà se l'equipaggio ha svolto a regola d'arte le varie mansioni che è tenuto a compiere.

Novità assoluta per i Contest: quest'anno gli equipaggi, in almeno un volo che sarà indicato dal- l'Ufficio Operativo, avranno anche l'incombenza di gestire al meglio gli avvisi al personale e quelli del personale ai passeggeri realisticamente ottenibili mediante il programma Italy Real Sounds 2004 messo a punto da alcuni ingegnosi soci di PVI.

Ai punti attribuiti dai Giudici verranno sommati quelli dell'Ufficio Operativo che giudicherà gli equipaggi sulla stesura dei piani di volo e del piano carburanti; verranno poi aggiunti quelli derivanti dalla valutazione dei Controllori di volo circa l'abilità degli equipaggi a conversare, rigorosamente in inglese, con i centri di controllo ed a gestire le varie situazioni di volo.

Altra novità, rispetto agli anni scorsi, sarà la gestione computerizzata di tutti i punteggi mediante un programma messo a punto dall'Organizzazione, grazie all'impegno di un altro intraprendente socio, al fine di arrivare alla determinazione della classifica nel più breve tempo possibile.

Le classifiche saranno tre: una per il VFR, una per l'IFR ed una che sarà la combinata delle due precedenti e alla quale verranno attribuiti i premi più importanti.

Gli equipaggi iscritti al Contest ai primi di aprile:

Team n°	Nome Team	Call Sign	Aereo VFR	Livrea IFR	Associazione
1	PVI Bologna	Aloha	ArcherII Pa28	Aloha	Pvi Bologna
2	Turin Sky Team	Turin	Siai 260	RyanAir	Pvi Torino
3	Air America	Air Am	Siai 260	American Air	Meridiana Virtual
4	ACV Padova	I-ACPD	ArcherII Pa28	RyanAir	ACV Padova
5	Genova Virtual	Easy	Siai 260	EasyJet	GenovaVirtual/Pvi GE
6	Privilege Airways	I-DEDA	Siai 260	Lufthansa	Virtualitalia
7	PAT "The Edge" Team One		Siai 260	PAT	Pvi PAT
8	Skyteam	Skyteam	Siai 260	British Air	Pvi sedi varie
9	Cieli Virtuali	I-ADJA	ArcherII Pa28	Lauda Air	Cieli Virtuali VR
10	Mailand Air	Mailand	ArcherII Pa28	Lufthansa	Pvi Milano
11	Pvi Roma 1	Team Rome	Siai 260	AirOne	Pvi Roma
12	NapuleVola	Napulevola	Siai 260	Napulevola	Napulevola

13	I.TAer Forlì	Aeromexico	Siai 260	Aeromexico	I.TAer Forlì
14	I.Taer Bologna	Itaer Bo	ArcherII Pa28 Klm		I.TAer Bologna
15	Skybus	Skybus	Siai 260	Pmdg	Pvi Roma

Carlo Alberto De Ruvo
Pvi Member I-RUVO



Sinistra: premiazione dell'equipaggio secondo classificato, Mailand Air con il capo Team Cosimo Pieri

CLASSIFICA VFR

Team	Call Sign	Aereo IFR	Aereo VFR	Aliante	Touring	VFR
Aloha	Aloha	737 PMDG	Archer	86	142	228
Virtualitalia	AZA	737 PMDG	Siai 260	76	137	213
Mailand Air	Mailand	737 PMDG	Archer	67	145	212
Air America	Air Am	737 PMDG	Siai 260	43	160	203
Genova Virtual	Easy	737 PMDG	Siai 260	53	133	187
ACV Padova	Air Padua	737 PMDG	Archer	36	148	184
PAT "the edge"	Team One	737 PMDG	Siai 260	48	134	182
Napulevola	Napulevola	737 PMDG	Archer	39	140	179
I.T.A. Forlì	Aeromexico	737 PMDG	Siai 260	0	151	151
PVI Roma 1	Team Two	737 PMDG	Siai 260	0	138	138
Mistral Air Virtual	AZA	737 PMDG	Siai 260	0	135	135
I.T.A. Bologna	Flying Dutch	737 PMDG	Archer	0	91	91
Turin Sky Team	Turin Sky	737 PMDG	Siai 260	60	5	65

CLASSIFICA IFR

Team	Call Sign	Aereo IFR	IFR-1	IFR-2	IFR-3	IFR
PAT "the edge"	Team One	737 PMDG	127	141	134	402
Mailand Air	Mailand	737 PMDG	127	137	137	401
Mistral Air Virtual	AZA	737 PMDG	126	143	121	390
Aloha	Aloha	737 PMDG	125	137	127	389

Turin Sky Team	Turin Sky	737 PMDG	120	137	125	382
Genova Virtual	Easy	737 PMDG	111	131	122	364
I.T.A. Forlì	Aeromexico	737 PMDG	112	133	113	358
I.T.A. Bologna	Flying Dutch	737 PMDG	115	117	122	354
Air America	Air Am	737 PMDG	124	95	105	324
Napulevola	Napulevola	737 PMDG	126	116	70	312
Virtualitalia	AZA	737 PMDG	98	86	90	274
PVI Roma1	Team Two	737 PMDG	118	68	3	189
ACV Padova	Air Padua	737 PMDG	109	3	3	115

CLASSIFICA TOTALE FINALE

Team	Capo team	VFR	IFR	Totale
Aloha	Franceschi Alessio	228	389	617
Mailand Air	Pieri Cosimo	212	401	613
PAT "the edge"	Bellini Rosario	182	402	584
Genova Virtual	Dello Ioio Roberto	187	364	551
Air America	Benelli Luca	203	324	527
Mistral Air Virtual	Tonon Alessandro	135	390	525
I.T.A. Forlì	Barbato Matteo	151	358	509
Napulevola	Schiavo Domenico	179	312	491
Virtualitalia	Fedele Domenico	213	274	487
Turin Sky Team	Casilli Giuseppe	64	382	446
I.T.A. Bologna	Chiovaro Lorenzo	91	354	445
PVI Roma1	Barale Giancarlo	138	189	327
ACV Padova	Santinello Filippo	184	115	299



**Sinistra: premiazione dell'equipaggio
3° classificato, Rosario Bellini e Luca
Del Balzo Ruiti**

REPORT SUL FLIGHT SIMULATOR SHOW FORLÌ 8-9 MAGGIO 2004 SETTORE COMBAT

I due giorni di esibizioni/gare sono andati più che bene!

Al sabato mattina abbiamo fatto una spettacolare esibizione dei PVI angels: come al solito applausi ed apprezzamenti hanno incorniciato una splendida prestazione, con Giuseppe Casilli nella insolita parte di Leader (Stefano Maggi era purtroppo assente per indisposizione).

Abbiamo fatto un figurone anche con le nuove divise, non ce le siamo mai levate, indossandole anche a cena anche il venerdì e il sabato! Grazie al nostro sponsor, idea e realizzazione perfetta!

Sabato pomeriggio sono arrivati i rinforzi (Condor, Speed, Lupo, Bert e Flash) e ci siamo lanciati subito in una cooperative con Falcon4. Qualche problema all'inizio, ma una volta prese le misure, l'esibizione é stata molto spettacolare, grazie anche alla cornice musicale che ha saputo inventare Riccardo Borelli.

A seguire e fino alla chiusura esibizione con Lock-on: appontaggi e decolli a ripetizione, intervallati da looping, cobra e top gun... Grande grafica e spettacolarità per il pubblico presente.

Sabato sera é stato un vero spasso, sia a cena che dopo é stata l'occasione per scherzare e fare baldoria con tantissimi amici simpatici e brillanti....mancavano solo le donne :-) (povere cameriere, che hanno dovuto sopportare...)

Domenica mattina si é tenuta l'unica gara del Combat, ma é riuscita benissimo, anche grazie alla partecipazione molto qualificata. Infatti tra i 12 iscritti alla PVI race c'erano, oltre ai piloti di PVI combat, anche quelli dell' Haute Voltige Team.

La cornice musicale che ha accompagnato le tre prove della gara é stata a dir poco stupenda, così come magistrale é stato il commento di Vitaliano Colini: insomma abbiamo attirato un vastissimo pubblico che ha seguito da vicino lo svolgimento della competizione divertendosi moltissimo.

Indovinate chi ha vinto? Leggete più in basso e lo saprete!

Sulla tarda mattinata , grazie a una pausa del contest civile, Giuseppe e Davide si sono liberati ed abbiamo potuto fare la seconda esibizione della nostra pattuglia acrobatica. Qualche problema per il solista (che é dovuto riatterrare e ridecollare) , ma in generale tutto perfetto, bene le manovre , ottima la musica del nostro regista musicale Riccardo Borelli.

Nel primo pomeriggio abbiamo potuto ammirare le evoluzioni di Anrea Candon su F104 (con livrea stupenda!): sono rimasto veramente colpito da questo giovanissimo ragazzo, ha indossato la sua cuffietta con musica rock sparata al massimo ed ha eseguito delle manovre perfette con lo Spillone.

Bravi tutti e all'anno prossimo!

*Lito Eagle Consolo
Responsabile PVI combat*

*Pilota della Pattuglia Acrobatica Virtuale PVI Angels
(www.pviangels.pvi.it) - Gregario sinistro.*

PRIMA QUALIFICAZIONE PVI RACE

Fabrizio Stotani 1 PVIk
Stefano Caporelli 2 HVT
Marco Cova 3 HVT
Davide Vellani HVT
Alberto Boria HVT
Andrea Candon PVIk

SECONDA QUALIFICAZIONE PVI RACE

Luca Bongarzone 1 PVIk
Pippo Mocogni 2 PVIk
Remo Bertani 3 PVIk
Alessandro Bongarzone (9 anni!) PVIk
Carlo Benucci PVIk
Luca Borghini PVIk

FINALE PVI RACE

Fabrizio Stotani 1° PVIk
Marco Cova 2° HVT
Stefano Caporelli 3° HVT
Remo Bertani 4° PVIk
Luca Bongarzone 5° PVIk
Pippo Mocogni 6° PVIk

Ringraziamenti particolari:

Vitaliano Colini (scusa se abbiamo fatto un bel pò di casino con la musica:-))

Carlo Benucci (non dar retta a Pippo, sei grande!)

Presenti per PVIcombat:

Carlo Benucci
Lito Consolo
Fabrizio Stotani
Giuseppe Casilli
Davide Gaglione
Riccardo Borelli
Luca Bongarzone
Luca Borghini
Alessandro Bongarzone
Pippo Mocogni
Remo Bertani
Andrea Candon

Come l'ha vista il Presidente

Ragazzi, anche quest'anno ce l'abbiamo fatta! L'ordine tassativo era di riuscire a bissare il successo dell'anno scorso e, se possibile, fare meglio

L'impresa non era facile ma le premesse c'erano proprio tutte: tanto per cominciare il raddoppio dello spazio espositivo che la Blu Nautilus Srl (Nuova proprietaria della Fiera dell'Elettronica di Forlì) ci aveva messo a disposizione, la presenza per la prima volta della Microsoft Italia e dell'Aeronautica Militare Italiana che ci ha

fatto sognare facendoci salire tutti su un fiammante MB 339 con la livrea delle Frecce Tricolori; aggiungete la presenza di un gran numero di espositori che rappresentavano tutto il mondo della Simulazione di Volo Italiana (Lago, Cloud9, ISD Project, Bancarella Aeronautica, Virtuali Software, AvioGrasf, Microfly, Takeoff, ecc.) oltre a moltissime Associazioni (NapuleVola, Virtuali Roma, Viaf, XPlane Italia, Virtual Flying Group oltre a PVI e Flight Simulator Club Romagna che hanno materialmente organizzato la manifestazione) e Linee Aeree Virtuali come Meridiana Virtual e Volare Virtual e il quadro comincia ad essere completo!

Erano presenti anche l'ENAV, l'Istituto Tecnico Aeronautico di Forlì, la Facoltà di Ingegneria Aerospaziale di Forlì e L'Olidata Spa che ha contribuito in maniera decisiva al successo della manifestazione fornendo 50 PC dell'ultimissima generazione e 50 Monitor 19”!

A parte, su questo stesso numero della rivista, leggerete i report che vi raccontano la manifestazione del settore Combat di PVI e il 6° Contest “Fabio Fanelli” visto da due equipaggi che si sono piazzati nelle primissime posizioni della classifica finale!

Io volevo solo fare alcune considerazioni conclusive dicendo che il livello tecnico e spettacolare della manifestazione è ancora cresciuto ed è stato, a detta di tutti, veramente altissimo!

Per i dettagli sui piazzamenti delle gare VFR e IFR vi rimando alla lettura delle classifiche finali che potete trovare più sotto; come potete vedere i distacchi fra i vari equipaggi che hanno partecipato alle prove, sono stati contenuti nell'arco di pochissimi punti!

Concludo ringraziando tutti gli equipaggi che hanno gareggiato con grande professionalità e correttezza, tutti i Giudici, gli ATC Professionisti e Virtuali che hanno instancabilmente seguito gli equipaggi nelle varie tratte del Contest, guidandoli con grande perizia ed impegno; grazie a Vitaliano Collini che ha materialmente condotto la macchina organizzativa, grazie a Claudia ed Erika di Blu Nautilus che hanno fin dall'inizio creduto in noi e un grazie sincero a tutti i membri della nostra Associazione che, con il loro lavoro disinteressato e con grande impegno, hanno reso possibile il verificarsi, ancora una volta, di questo miracolo

A Forlì si è svolta una grande festa di Sport e di Amicizia; da tutte le parti d'Italia sono arrivati appassionati di Simulazione di Volo, un grande raduno che pochi credevano sarebbe stato possibile; pensate che la partecipazione è stata talmente grande che sono stati riempiti due alberghi di Milano Marittima che un nostro socio ci aveva messo a disposizione grazie Sergio!

A questo aggiungete che migliaia di persone sono entrate quasi per caso nel nostro padiglione e sono rimaste affascinate da nostro mondo al quale si avvicinavano per la prima volta

L'importante è crescere e migliorare anno dopo anno!

Arrivederci al Flight Simulator Show del 2005 e al 7° Contest PVI

Ugo Mariani- Pvi Member I-MARI

RISCONTRI DELLA STAMPA 2004

Nota bene: la copia leggibile degli articoli è reperibile sul sito dell'associazione www.pvi.it alle pagine RASSEGNA STAMPA

In Banca al ...Raptor!



Lunghe le fila per il prossimo anno. La compagnia aerea di linea che ha vinto la gara per il servizio di trasporto aereo per la capitale italiana è la Alitalia. La compagnia aerea di linea che ha vinto la gara per il servizio di trasporto aereo per la capitale italiana è la Alitalia. La compagnia aerea di linea che ha vinto la gara per il servizio di trasporto aereo per la capitale italiana è la Alitalia.

MILANO FLIGHT SIMULATOR SHOW 2003

La manifestazione ha attirato l'attenzione e molti piloti civili di interesse che sono completamente immerse in un mondo virtuale, ma anche di osservatori di tendenza che vogliono guardare da vicino le ultime novità tecnologiche.

Sarà un anno di grandi novità per il mondo della simulazione. La manifestazione ha attirato l'attenzione e molti piloti civili di interesse che sono completamente immerse in un mondo virtuale, ma anche di osservatori di tendenza che vogliono guardare da vicino le ultime novità tecnologiche.





MILANO FLIGHT SIMULATOR SHOW 2003

La manifestazione ha attirato l'attenzione e molti piloti civili di interesse che sono completamente immerse in un mondo virtuale, ma anche di osservatori di tendenza che vogliono guardare da vicino le ultime novità tecnologiche.

FS ROMAGNA

Fra i più importanti eventi del settore, la FS Romagna ha organizzato una serie di iniziative che hanno attirato l'attenzione e molti piloti civili di interesse che sono completamente immerse in un mondo virtuale, ma anche di osservatori di tendenza che vogliono guardare da vicino le ultime novità tecnologiche.





5° FLIGHT SIMULATOR SHOW FORLÌ 8 e 9 MAGGIO 2004

Analizzando le tendenze del mercato, la manifestazione ha attirato l'attenzione e molti piloti civili di interesse che sono completamente immerse in un mondo virtuale, ma anche di osservatori di tendenza che vogliono guardare da vicino le ultime novità tecnologiche.

IL 6° CONTEST

Tutto pronto per il prossimo anno. La compagnia aerea di linea che ha vinto la gara per il servizio di trasporto aereo per la capitale italiana è la Alitalia. La compagnia aerea di linea che ha vinto la gara per il servizio di trasporto aereo per la capitale italiana è la Alitalia.


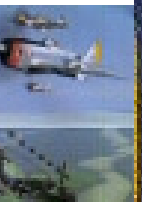




and a wide selection of products for the home, office, and travel. The company's products are designed to be used in a variety of ways, and the company's products are designed to be used in a variety of ways.

Abstract

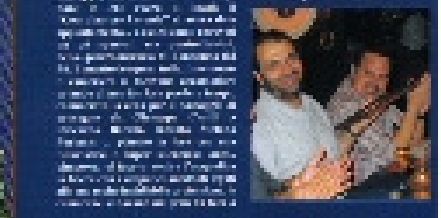
TABLE 1. *Continued*



**GRANDE FESTA A
BRESCO**

[illegible]

Gli italiani sono famosi per il loro ottimismo, ma il recente disastro sismico che ha colpito il centro-sud della penisola italiana ha messo in discussione questa loro caratteristica. Il terremoto che ha colpito il centro-sud della penisola italiana ha messo in discussione questa loro caratteristica. Il terremoto che ha colpito il centro-sud della penisola italiana ha messo in discussione questa loro caratteristica.



Speciale

5th FLIGHT SIMULATOR SHOW

Fori 8 e 9 Maggio 2004

Ritorno al vertice della simulazione di volo, con la partecipazione di oltre 100 espositori e 15.000 visitatori. L'evento si svolge nei Fori di Roma, dal 8 al 9 maggio 2004. Il programma è ricco di iniziative, tra cui: dimostrazioni di volo, incontri con i piloti, esposizioni di modelli di aeroplani, e molto altro. L'evento è organizzato dalla F3S (Federazione Italiana Simulazione di Volo) e dalla F3A (Federazione Italiana Aeromodellismo).




LA MISTRA PRIMA VOLTA

Un'emozione unica, quella di volare per la prima volta. L'esperienza è offerta da F3S e F3A, che organizzano corsi di volo per principianti. I corsi sono divisi in due fasi: la prima fase è dedicata alla teoria e alla pratica di base, mentre la seconda fase è dedicata al volo libero. I corsi sono aperti a tutti, indipendentemente dall'età e dall'esperienza. Per informazioni, visitate il sito www.f3s.it.





IL NOSTRO STAND

Il nostro stand è dedicato alla simulazione di volo. Esponiamo una vasta gamma di prodotti, tra cui: simulatori di volo, joystick, pedali, e molto altro. I nostri prodotti sono di alta qualità e sono utilizzati da piloti professionisti e principianti. Per informazioni, visitate il sito www.f3s.it.





8th TROFEO

Il Trofeo 8th è un'importante competizione di volo. Si svolge ogni anno e coinvolge piloti di tutta Italia. L'evento è organizzato dalla F3S e dalla F3A. Il Trofeo 8th è diviso in due categorie: la prima categoria è dedicata ai piloti di aeroplani, mentre la seconda categoria è dedicata ai piloti di elicotteri. I piloti partecipano a una serie di prove, tra cui: volo libero, volo a vista, e molto altro. I vincitori del Trofeo 8th ricevono un premio in denaro e una targa.





Fabio Fanelli

Fabio Fanelli è un pilota professionista. Ha partecipato a numerose competizioni di volo e ha vinto diverse volte. Fabio Fanelli è un pilota di aeroplani e di elicotteri. Ha una vasta esperienza in volo e ha lavorato per diverse aziende. Fabio Fanelli è un pilota di alto livello e ha una grande passione per il volo. Per informazioni, visitate il sito www.fabiofanelli.it.





Piloti Virtuali Italiani SETTORE COMBAT

Il Settore Combat è dedicato ai piloti virtuali. Esponiamo una vasta gamma di prodotti, tra cui: simulatori di volo, joystick, pedali, e molto altro. I nostri prodotti sono di alta qualità e sono utilizzati da piloti professionisti e principianti. Per informazioni, visitate il sito www.f3s.it.





Chiudono degnamente l'anno 2004, e con esso il primo decennio di PVI, il bel resoconto del nostro Presidente e la rassegna stampa, che si connettono idealmente agli altri analoghi reports e articoli, editi negli ultimi 10 anni, a testimonianza dei successi conseguiti dall'associazione, .

Partendo dal 1995, data della sua fondazione, al 2004 , sono passati infatti 10 anni.

Del resto, il 2005 non è ancora passato alla “storia” perchè è ancora “contemporaneo”, per così dire, e le iniziative in svolgimento che lo interessano, si possono leggere in tempo reale sul nostro sito.

Con il 2006 è così già iniziato il secondo anno di un nuovo decennio di questa meravigliosa associazione.

PVI , superando indenne varie burrasche, è riuscita a conservare i caratteri utopici della sua fondazione: passione disinteressata da condividere con altri amici, creando un'oasi limpida e pulita in cui rifugiarsi, per sfuggire per un attimo da un mondo sempre più squallido, mercantile e venale.

Come quella passata, anche la futura storia di PVI sarà scritta dai nuovi soci che , via via, l'arricchiranno con il loro entusiasmo, i loro talenti, la loro umanità, usufruendo, beati loro!, dei fantastici miglioramenti tecnici dell'informatica.

A noi che l'abbiamo fondata e che abbiamo passato il testimone, resta l'immensa soddisfazione di aver visto realizzato un sogno, da molti ritenuto utopistico, che invece è diventato splendida realtà.

Arrivederci al 2014, PVI!

Roma, dicembre 2005

Giorgio “gipodiablo” Palenzona

SOMMARIO E INDICE

I PRIMORDI	pag. 2
28/02/95: NASCE PVI	p. 8
I PRINCIPI ESSENZIALI DI PVI	p. 10
1995: I PRIMI PASSI	p. 11
1996: ANNO CRUCIALE	p. 28
1997:LA CRISI	p. 61
1998: L'ANNO D'ORO, MA SCOMPARE FABIO FANELLI	p. 84
1999:L'APOTEOSI	p. 150
2000: SI CONSOLIDA L'ATTIVITÀ	p. 201
2001: SI ESAURISCE LA SPINTA PROPULSIVA?	p. 218
2002: LA RISCOSSA DI PVI	p. 222

2003: SI CONFERMA IL RILANCIO

p. 227

2004: PVI RITORNA ALL'APICE

p. 270